https://repozitorij.unidu.hr/en/user/profile/mbz/375793

Time of export: 29.03.2024. 12:11:10
Repository: repozitorij.unidu.hr
Number of records on this URL: 33
Records exported: 33

Title	URL	Authors	Host item title
PREGLED MOGUĆNOSTI KOMUNIKACIJE IZMEĐU HOLOGRAMA I MOBILNE APLIKACIJE NA PAMETNOM UREĐAJU		Zelentrović, Ivan	
PRIMJENA HOLOGRAFSKE TEHNOLOGIJE U EDUKATIVNE IGRE ZA PODIZANJE SVIJESTI O ZAŠTITI OKOLIŠA		Kristić, Mihaela	
PRIMJENA NAČELA UNIVERZALNOG DIZAJNA I PRISTUPAČNOSTI U HOLOGRAFSKU EDUKATIVNU IGRU		Sentić, Ivan	
RAZVOJ PROTOTIPA APLIKACIJE ZA UČENJE PROSTORNIH ODNOSA U PREDŠKOLSKOJ DOBI		Rosić, Marino	
RAZVOJ WEB APLIKACIJE ZA IZRADU INTERAKTIVNIH KVIZOVA		Blotkamp, Tonko	
Prototip sustava pametnog navodnjavanja		Barbarić, Krešimir	
Usporedba proceduralnog i objektno orijentiranog pristupa razvoju web aplikacija		Brajević, Barbara	
Primjena načela univerzalnog dizajna u razvoju edukativne igre		Protić, Stjepan	
Green-themed serious game project assignments		Babić, Jurica; Mandarić, Katarina; Peñaranda Foix, Felipe; Papp, Ildikó; Zichar, Marianna; Sable, Catherine; Kešelj, Ana; Zakarija, Ivona; Žubrinić, Krunoslav; Bišćan, Mario Petar; Gluhak, Matea; Jović, Petra	
Model informacijskog sustava upravljanja skladištem		Prčan, Petar	
primjena strojnog učenja u dijagnostici raka dojke		Bojanić, Katarina	

Izrada platformer video igrice		Curavić, Mario	
Razvoj i implementacija holografske tehnologije u ozbiljnu igru za učenje geometrijskih tijela		Kuzman, Martin	
Usporedba osnovnih algoritama i struktura podataka u C++-u		Tikvica, Mato	
Primjena strojnog učenja u dijagnostici dijabetesa		Lazo, Mia	
Analiza i implementacija interakcija pomoću Leap Motiona u aplikacije razvijene u razvojnom okruženju Unity		Komaić, Sandra	
mARtha - aplikacija za pomoć pri pamćenju		Sentić, Ivan	
Generativna umjetnost u programskom jeziku Python		Šanovsky, Nikolina	
Primjena konvolucijskih neuronskih mreža za detekciju upale pluća na slikama magnetske rezonance		Krnetić, Luka	
Razvoj višeplatformskih aplikacija korištenjem iste kodne baze		Mijalić, Marin	
Prototip aplikacije "Shopping Eyes" za identifikaciju novčanica i cijena proizvoda		Živković, Tena	
Analiza i razvoj PHP MVC programskog okvira		Modrić, Tin	
Programsko rješenje za detekciju zaštitnih maski na licu		Pirjać, Jure	
Razvoj programskog rješenja za mrežno objavljivanje, marketing i naručivanje usluga		Tucak, Mario	
Izrada programskog rješenja za liječničku ordinaciju		Burić, Domagoj	
Analiza i implementacija pristupačnosti web sjedišta		Bego, Petra	
Implementacija opcija pristupačnosti za korisničke interakcije u proširenoj stvarnosti		Burum, Mara	
Primjena univerzalnog dizajna u edukacijskoj mobilnoj aplikaciji zasnovanoj na tehnologiji proširene stvarnosti		Kačić-Barišić, Magdalena	
Upotreba reaktivnog programiranja pri razvoju web aplikacija		Čerjan, Vlaho	

Sustav za naručivanje hrane i pića u ugostiteljskom objektu korištenjem QR koda i NFC tehnologije		Celić, Gracijo	
Informacijski sustav za rezervaciju i prodaju smještajnih kapaciteta privatnih iznajmljivača		Matijić, Toni	
Primjena tehnologija dubokog učenja u detekciji i klasifikaciji emocija		Čustović, Adi	
Analiza upotrebljivosti web tehnologija pri izradi internetske trgovine		Kešelj, Ana	